



BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO DISCIPLINA TÓPICOS EM PROGRAMAÇÃO 2

A disciplina de Tópicos em Programação 2 tem como objetivos aprofundar o conhecimento acerca de Tópicos de Programação.

As aulas serão, em sua maioria, práticas, visando o aprendizado por meio de implementações de atividades e projetos.

Nesta disciplina, que será ofertada no semestre 1/2018, serão abordados os seguintes tópicos:

- Metodologia ágil para gestão de projetos;
- Manipulação de Arquivos;
- Execução paralela e em rede;
- Threads;
- Programação multithread;
- RMI (*Remote Method Invocation*);

Dentre os tópicos estudados na disciplina, será dado um enfoque maior a tecnologia RMI, visto que é uma interface que permite chamadas remotas além de ser específica da linguagem de programação JAVA.

Requisitos Desejáveis:

- Conhecimento de Fundamentos e Programação Orientada a Objetos (preferencialmente em JAVA);
- Conhecimento de Classes e Objetos para Interface Gráfica (preferencialmente em JAVA);
- Conhecimento de Base de Dados;