



BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO DISCIPLINA TÓPICOS EM PROGRAMAÇÃO 1

A disciplina de Tópicos em Programação 1 tem como objetivos aprofundar o conhecimento acerca de Tópicos de Programação.

As aulas serão, em sua maioria, práticas, visando o aprendizado por meio de implementações de atividades e projetos.

Nesta disciplina, que será ofertada no semestre 1/2018, serão abordados os seguintes tópicos:

- Desenvolvimento de aplicações com interfaces Ricas utilizando API JavaFX;

Dentre os tópicos estudados na disciplina, será dado um enfoque no desenvolvimento de interfaces gráficas com as classes JavaFX e sua integração com sistemas que utilizam banco de dados, sendo desenvolvidas na linguagem de programação JAVA.

Requisitos Desejáveis:

- Conhecimento de Fundamentos e Programação Orientada a Objetos (preferencialmente em JAVA);
- Conhecimento de Classes e Objetos para Interface Gráfica (preferencialmente em JAVA);
- Conhecimento básico de Base de Dados;